

де $C = \max\{C_1, C_2, \frac{1}{C_2}\}$; M - константа, яка не залежить від T, h та u .

І. Гордезіані Д.Г., Самарський А.А. Некоторые задачи термоупругости пластин и оболочек и метод суммарной аппроксимации // Комплексный анализ и его приложения. М., 1978.
С. 173-186. 2. Кузик А.М., Макаров В.Л. Скорость сходимости метода суммарной аппроксимации для обобщенных решений // Докл. АН СССР 1984. Т. 275. № 2. С. 297-301. 3. Макаров В.Л., Кузик А.М. Сходимость метода суммарной аппроксимации для обобщенных решений. Львов, 1984. 34 с. Рукопись деп. в УкрНИИТИ, № 2096 Ук-Д84. 4. Самарский А.А. Теория разностных схем. М., 1983.

Стаття надійшла до редколегії 26.02.86

УДК 681.3.06

О.О. Євтушенко, В.В. Черняхівський
ДО ВЕРИФІКАЦІЇ ЦИКЛІВ ТИПУ *FOR*

Одержання якісного програмного продукту - основна мета системи КАПРИ [1]. Ряд її підсистем з різних позицій підходить до розв'язання цієї проблеми. Наприклад, згенеровані користувачем у діалозі з КАПРИ і структуровані ФОРТРАН-програми можуть налагоджуватися системою КАПКАН методом пошуку конкретних помилок [2], системою тестування, а також системою СИНВЕР (система інтерактивної верифікації). У результаті (після обробки кожної з указаних систем) якість налагодженої програми неодмінно повинна підвищиться.

Кожна програма, якщо вона нормальню завершується, сама по собі не будучи ні правильною, ні неправильною, виконує деяку функцію у широкому розумінні цього слова. Визначення відповідності вказаної функції і тієї, реалізацію якої передбачас технічне завдання на дану програму, стає можливим при роботі користувача з інтерактивною системою верифікації СИНВЕР. При розробці цієї системи враховували спеціальну архітектуру поступаючих на її вхід програм, кожна з яких складена на підмножині мови ФОРТРАН ОС ЕС згідно з рекомендаціями [3]. Відзначимо, що СИНВЕР орієнтується на дослідження програм, які реалізують обчислювальні задачі. Суттєво використовується і те, що доведення коректності ієрархічно збудованої програми можна розкласти на доведення коректності елементарних програм, розміщених на відповідних рівнях ієрархії.

Цілий ряд обчислювальних ФОРТРАН-програм, як показує практика, має досить примітивну структуру, включаючи використання тільки таких програмних конструкцій, як послідовність, розвилка і частковий випадок циклу `while` - ітеративний цикл типу `for` (для ФОРТРАНа - цикл `DO`). У зв'язку з цим для деяких комбінацій таких програмних структур у системі СИНВЕР реалізовані алгоритми автоматичної генерації відповідних програмних функцій. При цьому, якщо X - деякий початковий стан даних програми P , а Y - відповідний вихідний стан даних програми P після нормальног завершення її роботи, то множина всіх можливих впорядкованих пар $\{(X, Y)\}$ визначає програму функцію $[P]$. Для побудови програмної функції ділянок програми вказаного виду від програміста не вимагається задання їхніх специфікацій. Він виконує роль контролера, визначаючи в діалозі відповідність інформації, яку видала система, технічному завданню.

Розглянемо більш детально завдання генерації програмної функції для ітеративного циклу, керованого оператором ФОРТРАНа `DO`; тіло циклу - арифметичні оператори присвоювання, що означає розміщення в структурованій програмі на найнижчому рівні ієрархії. Нехай вказаний цикл має такий вигляд:

```

DO X I =  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ 
     $q_1$ 
    :
     $q_k$ 
    X CONTINUE,

```

(I)

де q_1, \dots, q_k - арифметичні оператори присвоювання. Введемо ряд понять. Вектором стану даних \bar{X} програми P назовемо вектор, компонентами якого є всі ідентифікатори змінних, що містяться у тексті P . Область допустимих значень кожної змінної за припущенням - множина або дійсних, або піділіх, або комплексних машинних чисел. Розширимо цю область елементом ω , що означає "не визначено". Тоді початковим вектором стану даних програми P назовемо вектор \bar{X}^0 , який отримується з \bar{X} відповідною заміною всіх ідентифікаторів змінних на значення цих змінних до початку роботи програми, а вихідним вектором стану даних Y вектор, побудований аналогічно зі значень цих змінних після нормальног завершення програми. У результаті програмна функція $[P]$

програми P визначається як

$$[P] = \{(\vec{X}^o, \vec{Y})\}.$$

Кожний арифметичний оператор присвоювання можна вважати деякою програмою, яка перетворює початковий вектор стану даних у вихідний. Тобто, якщо програма P складається з одного оператора присвоювання φ , то $\varphi = \{(\vec{X}^o, \vec{Y})\}$ і $[P] = \{(\vec{X}^o, \vec{Y}) | Y = \varphi(\vec{X}^o)\}$. Розглянемо послідовність операторів

$$q_1, \dots, q_K. \quad (2)$$

Вони відповідно мають вигляд: $p_i = f_i(\eta_1^i, \dots, \eta_{z_i}^i)$, ($1 \leq i \leq K$), де p_i, η_j^i , ($1 \leq i \leq K, 1 \leq j \leq z_i$) — ідентифікатори змінних; f_i , ($i = 1, K$) — позначення для правих частин операторів присвоювання, що містять ці змінні. Саме f_1, \dots, f_K змінюють стан даних програми (2). Тому $[P] = \{(\vec{X}^o, \vec{Y}) | \vec{Y} = f_K(f_{K-1}(\dots f_1(\vec{X}^o) \dots))\}$, де P — програма (2). Для дослідження коректності такої програми розглянемо ті компоненти \vec{X}^o , які після її завершення відрізняються від відповідних компонент \vec{Y} . Очевидно, що таких компонент може бути d , де $1 \leq d \leq K$ і $d = K$, якщо $p_1 \neq p_2 \neq \dots \neq p_K$. Позначимо множину змінних, що знаходяться в лівих частинах операторів присвоювання, через M :

$$M = \{p_{l_1}, \dots, p_{l_d}\}, \quad (1 \leq l_i \leq K, 1 \leq i \leq d). \quad (3)$$

Змінні (3) назовемо частковими результуючими змінними (ЧРЗ) послідовності операторів (2).

Нехай $p_j \in M$. Тоді зрозуміло, що існує така підпослідовність послідовності (2) (навіть коли вона складається з одного елемента) $q_{t_1}, q_{t_2}, \dots, q_{t_s}$, що $p_j = p_{t_1} = p_{t_2} = \dots = p_{t_s}$, $t_1 < t_2 < \dots < t_s$, ($1 \leq s \leq K$). Тоді після виконання оператора q_{t_s} значення змінної p_j не зміниться, тобто q_{t_s} формує вихідне значення ЧРЗ p_j . Назовемо оператор q_{t_s} послідовності (3) частковим результуючим оператором (ЧРО) часткової результуючої змінної p_j , якщо жоден із операторів (2) з порядковим номером, більшим за t_s , не містить у лівій частині p_j .

Часткову результууючу змінну p_j назовемо результуючою змінною (РЗ) послідовності операторів q_1, \dots, q_K , якщо ЧРО змінної p_j — це оператор q_K або q_{j_0} — ЧРО змінної $p_j \in M$, де $(1 \leq j_0 \leq K)$ і $(\forall l) (j_0 < l \leq K), q_l$ не містить у правій частині ідентифікатор p_j . Результуючим

оператором (РО) послідовності (2) наземо оператор, порядковий номер якого найбільший серед тих, що містять РЗ ρ_j .

Нехай $\vec{X} = (\xi_1, \dots, \xi_m)$, $\vec{X}^0 = (\xi_1^0, \dots, \xi_m^0)$, $\vec{Y} = (\xi_1^*, \dots, \xi_m^*)$ відповідно вектор стану даних програми, початковий вектор і вихідний вектор стану даних програми (І). Припустимо, що (І) працює нормальню, тобто обов'язково завершується, виконавши тіло циклу NN разів. Тоді, замінивши (І) послідовністю

$$\underbrace{q_1, \dots, q_K}_{1-\text{Й РАЗ}}, \underbrace{q_1, \dots, q_K}_{2-\text{Й РАЗ}}, \dots, \underbrace{q_1, \dots, q_K}_{NN-\text{Й РАЗ}}, \quad (4)$$

вихідний вектор програмної функції циклу визначаємо за формулою:

$$\underbrace{q_K^0 q_{K-1}^0 \dots q_1^0 \dots 0}_{NN-\text{Й РАЗ}} \underbrace{q_K^0 \dots 0 q_1^0}_{2-\text{Й РАЗ}} \underbrace{q_K^0 \dots 0 q_1^0}_{1-\text{Й РАЗ}} (\vec{X}^0) = \vec{Y}.$$

Зрозуміло, що (4) має ті ж ЧРЗ, що і (2). Тому очевидно, що цикл змінює у процесі роботи значення ЧРЗ послідовності (2) і тільки їх (не беручи до уваги (І)). тобто

$$\xi_j^* = \xi_j^0, \quad (5)$$

якщо ξ_j не є ЧРЗ (2). Нехай без зменшення загальності компоненти вектора \vec{X} , ξ_1, \dots, ξ_d – ідентифікатори змінних, що утворюють множину M . Введемо d функцій:

$$(\forall i)(1 \leq i \leq d) \varphi_i : U_i \rightarrow V_i, \varphi_i(\xi_i, \vec{X}^0) = \xi_i^*, \quad (6)$$

де U_i – множина впорядкованих пар виду (ξ_i, \vec{X}^0) , $\xi_i \in \vec{X}$;
 V_i – множина допустимих значень змінної з ідентифікатором ξ_i .
Тоді, якщо відомі початкові значення компонент вектора \vec{X}^0
 ξ_1^0, \dots, ξ_m^0 і функції φ_i , то значення компонент вектора \vec{Y} для програмної функції циклу (І) визначається за формулами (5)-(6).

Для автоматичної генерації аналітичного виду функцій φ_i в системі СИНВЕР розроблені алгоритми, які використовують символічне виконання, семантичний аналіз ЧРЗ послідовності (2), а також (в окремих випадках) метод математичної індукції по NN – числу раз виконання циклу (І).

І. А р х а н г е л ь с к и й Б. В. Разработка промышленных методов и систем создания качественных программных изделий. Проект

КАПРИ-І // Надежность и качество программного обеспечения: Тез. докл. Всесоюз. конф. Львов, 27-29 января 1985 г. С.9-II.
 2. Архангельский Б.В., Черняховский В.В. КАШАН-ФОРТРАН-система отладки программ методом поиска конкретных ошибок // Программирование. 1984. № 6. С. 30-40. З. Дзержинский Ф.Я. ПСЕВДОКОД (язык проектирования программ и правила структурного программирования). М., 1979.

Стаття надійшла до редколегії 03.02.86

УДК 519.34:532.516

В.М.Зубов, Г.А.Шинкаренко

ЗБІЖНІСТЬ МЕТОДУ РЕГУЛЯРИЗАЦІЇ ДЛЯ КРАЙОВОЇ ЗАДАЧІ З РІВНЯННЯМИ НАВ"Є-СТОКСА

Узагальнимо оцінки збіжності методу регуляризації для задачі Стокса, отриманні у праці [1], на випадок стаціонарних рівнянь Нав"є-Стокса.

I. Розглянемо крайову задачу для системи рівнянь Нав"є-Стокса в обмеженій області $\Omega \in \mathbb{R}^n$ ($n = 2$ або 3) з кусково-неперервною границею Γ :

$$\rho(\bar{u}\bar{v})\bar{u} - \mu\Delta\bar{u} + \operatorname{grad} p = \rho\bar{f} \quad \text{в } \Omega, \quad (1)$$

$$\operatorname{div} \bar{u} = 0 \quad \text{в } \Omega, \quad (2)$$

$$\bar{u} = 0 \quad \text{на } \Gamma. \quad (3)$$

Ця задача, як відомо, описує в області Ω рух в "язкої нестисливової рідини з постійними в "язкістю $\mu > 0$ і густинєю $\rho > 0$ під дією масових сил, заданих вектором $\bar{f} = (f_1, \dots, f_n)$. Треба знайти вектор швидкостей рідини $\bar{u} = (u_1, \dots, u_n)$, а також тиск p , які б задовільняли рівняння руху (1), умову нестисливості (2) і однорідну крайову умову Діріхле (3).

2. У варіаційній постановці задача (1)-(3) має наступний вигляд [3]:

$$a(\bar{u}, \bar{v}) - b(p, \bar{v}) + a_1(\bar{u}, \bar{u}, \bar{v}) = \langle \bar{f}, \bar{v} \rangle \quad \forall \bar{v} \in V, \quad (4)$$

$$b(q, \bar{u}) = 0 \quad \forall q \in Q, \quad (5)$$